

5. Workshop E-Learning an der Universität Rostock Thema: „E-Learning - Didaktik“

Zeit: Mittwoch, 30.09.2009, 9:30 – 13:00 Uhr

Ort: UB Rostock-Südstadt, Raum 011

Programm:

Einführung

9:30	Begrüßung / Anliegen der Veranstaltung	Prof. Clemens Cap	Vorstand IuK-Verbund
9:35	Kurze Vorstellung der Teilnehmer / Erwartungen an den Workshop		
9:45	Wozu eine Didaktik für E-Learning?	Prof. Alke Martens	IEF, Inst. f. Informatik

Erfahrungsaustausch – Teil 1

10:00	E-Learning in Schulen – Institutionelles vs. Informatives Lernen	Dr. Jan Hartmann	IQMV, Schwerin
10:30	Überlegungen zur Didaktik und Methodik von E-Learning	Dr. Sybille Hambach	Baltic College, Güstrow

Pause

11:00	Möglichkeit zu Kontaktaufnahme und Gesprächen
-------	---

Erfahrungsaustausch – Teil 2

11:30	Game-based Learning: Spielbasierte E-Learning Szenarien	Dipl.-Päd. Steffen Malo	Fraunhofer IGD, Rostock
12:00	Leitbild E-Learning und Stud.IP	Dipl.-Päd. Carsten Carlo Schnekenburger	PHF, Inst. f. Allg. Pädagogik und Sozialpädagogik

Ausblick

12:30	Diskussion / Fazit der Teilnehmer
-------	-----------------------------------